

PEO IN PCM: UN GIOCO A ELIMINAZIONE



Roma, 07/04/2025

Ci sono i “fortunati”. Poi quelli rimasti “fuori soglia per un soffio”. E poi ci siamo noi, che diciamo le cose come stanno: **le PEO, così come sono, non hanno nulla di equo.** Anzi, sembrano un mix tra Squid Game e Giochi senza frontiere—per chi è cresciuto con Netflix e per chi ha vissuto l’epoca del tubo catodico. Manca solo il presentatore con la maglietta a righe e un drone che riprende la disfatta dall’alto.

Il meccanismo attuale, con lo sbarramento selettivo del 50%, è diventato un totem ideologico imposto dal MEF. Un vincolo inventato, che non esiste nei contratti né nelle norme, ma imposto per “dare un segnale”. Quale segnale? Semplice: i salari devono restare bassi. Anche un piccolo scatto economico va sudato, meritato, vinto—magari contro un collega, così impari a non chiedere di più.

USB non ha firmato l’ultima procedura di riqualificazione. E ne siamo fieri. Perché non si può avallare un sistema che spaccia per “selettività” quella che, in realtà, è solo una lotteria travestita da progresso.

Lo sbarramento al 50% ha generato disparità enormi, aggravate dalle mobilità obbligatorie degli ultimi anni, che hanno sconvolto gli equilibri degli organici in PCM. Decine di lavoratori sono stati inseriti “a pettine”, creando effetti a cascata più ingiusti di una finale persa ai rigori.

Ora basta. È tempo di superare questa logica binaria da reality aziendale: chi passa, chi resta. Chi vince il giro, chi guarda da bordo campo. Chi sorride, chi (forse) ci riprova tra due anni.

Noi proponiamo un'altra via: valorizzare davvero il personale, riconoscere la specificità dei lavoratori in PCM, le loro storie, le competenze che non si misurano con un pallottoliere. Per questo riteniamo che il concetto di selettività delle progressioni debba basarsi su criteri più equi e adeguati, anziché su meri numeri imposti dall'alto. *Qui puoi leggere la nostra piattaforma programmatica: niente giochi, niente illusioni. Solo proposte concrete per un sistema più giusto.* [Scarica qui il Documento Programmatico per le politiche del personale di USB.](#)